



Instructions

De

Fermeture course

Contact mail : alternature.3r@orange.fr

Contact Téléphone : 06 37 33 35 21

Consignes générales :

- Vous n'êtes pas en charge du débalisage mais seulement de la fermeture de course.
- Minimum 1, mais si possible par équipe de 2 serre-files.
- Bonne connaissance de la Boucle:
 - – Pouvoir et savoir se repérer,
 - – Nommer les points particuliers du circuit,
 - – Connaitre les endroits dangereux et ceux où l'on peut se perdre.
- Veiller à ne pas laisser un coureur derrière,
- Récupérer les dossards des abandons et renseigner le PC course.
- Matériel :
 - – Le même que celui des coureurs et adapté compte tenu de la météo et de l'amplitude horaire du poste,
 - – Téléphone, et/ou radio A3R chargé,
 - – Une pochette pour dossards abandons,
 - – Un kit premier secours,
 - – Un dossier course avec autorisations,

Instructions (1) :

- Le fermeur part juste après le départ, il a devant lui les derniers
- Son téléphone et/ou sa radio sont en fonctionnement.
- En cas de difficultés, il prend conseil auprès de la direction de course.
- Sa mission n'est pas uniquement de « coller au dernier » mais aussi d'ouvrir les yeux et les oreilles pour ne pas laisser sur le coté un coureur égaré ou blessé.
- Il renseigne le PC course sur les coureurs ayant abandonnés et pour lesquels il a récupéré le dossard. Il donne au pointage à l'arrivée de sa fermeture, la pochette plastique contenant les dossards neutralisés.

Instructions (2)

- Dans le cas où il «manque des coureurs», le fermeur renseigne le responsable du pointage, des zones potentiellement délicates qu'il a pu repérer. Le PC course coordonne alors immédiatement les recherches.
- Il continue sa fermeture. Avec son moyen de communication il informe souvent de sa position et de ses problèmes.
- A l'arrivée au point qui marque la fin de sa fermeture, la procédure est la même que sur les points de contrôle intermédiaires. Il reste à la disposition du PC course jusqu'à ce qu'il soit informé de la présence de tous les coureurs. Au besoin, il peut être amené à participer aux recherches.
- PC Course: 06.37.33.35.21

Instructions [3]

- Traitement des abandons et blessés : – Coureur abandonnant et faisant

demi-tour :

- Après avoir informé le coureur des conséquences de son abandon (il se trouve derrière tout le monde et n'est plus sous la responsabilité de la course), il récupère son dossard et lui indique le chemin retour le plus simple.

– Coureur abandonnant à un point de contrôle :

- La procédure d'abandon est effectuée par le responsable du Point de contrôle.

– Coureur blessé :

- Faire les premiers gestes de secours, mettre en sécurité la victime et donner l'alerte. (PC: 06.37.33.35.21)

- Effectuer la procédure d'abandon.

- Bien s'assurer qu'un coureur qui n'est plus en course ne soit encore en possession de son dossard.
- Après la fermeture, retour du matériel auprès du responsable à l'endroit où il a été perçu.